NEUMANN JÁNOS INFORMATIKAI KAR

	Cím	Helyszín
Előadások	ÉRDEKES SZÁMOK - SZÁMOS ÉRDEKESSÉGEK	F.02
	Varázslás matematikával	F.02
	BŰVÖS NÉGYZETEK	F.02
	A magyar jelnyelvi ujjábécé kézjeleinek felismerése gépi tanulás segítségével	F.02
	Az emberi arcideg sebészete és annak pszichológiai vonatkozásai.	F.02
	Trópusi betegségek jelentősége az utazási szokások és az éghajlati sajátságok tükrében.	F.02
	Az emberi középfül, mint a nyomásváltozásokra érzékeny szerv.	F.02
	Felhő: erre varj gombot!	F.03
	3D-s gesztusvezérlés bemutatása a Tron számítógépes játékon keresztül. Avagy mire jó egy kimustrált szobakerékpár.	F.03
	LEGO robot foglalkozás a jövő programozóinak	F.04
	Komoly játékok és Vezetők	F.05.
	A nagykiterjedésű infrastruktúra informatikai kihívásai a CERN-ben	F.05.
	Skool, yes she codes - Lányok és a kódolás	F.05.
	Robotok a (közel)jövő gyáraiban és a NIK-en	F.05.
	A legjobb ifjúsági Mobil Applikáció bemutatása	F.06.
	Elképzel(e)hetetlen - Az Ismeretlen Kutatása pályázat munkabemutatója	F.06.
	Fekete mágia és leleplezése	F.07.
	Grafikus kártyák használata tudományos kutatásokban	F.07.
	"Ne ítélj könyvet borítójáról, vagy talán mégis?"	F.07.
	Fejből könnyebb - teljesítménylélektani megoldás testsúlyproblémákra! Kövér mítoszok, sovány tévhitek és az egészséges életmód - kerekasztal	F.08.
	Kódlabor - szárnypróbálgatások a szoftver és hardver programozás világában	1.10 labor
	Gyere és építs áramköröket a Skool csapatával!	BA.4.01
	da Vinci sebészrobot - BARK Laborbemutató	BARK labor
	IT Evolúció - Az információtechnológia fejlődése a római kőgolyótól az okostelefonig	I. emelet
FOLYAMATOSAN...	Valós 3D várostérképezés a Lidar technológia segítségével	Szoborpark
	Jövő a jelen - Telemedicina napjainkban	Aula
	Különleges mérési módszerek drónnal (radioaktív sugárzás, hősugárzás, szemmel nem látható sugárzások...)	Aula
	3D nyomtatás kutatóknak, mindenkinek	Aula
	Játék a múltban és jövőben!	Aula
	Virtuális (VR) valóság és kiterjesztett (AR) valóság mobil eszközökön	Aula
	Játék és szórakozás modern informatikai eszközökkel	Aula
	Kiterjesztett (AR) valóság és szimulátorok	Aula
	Beágazott rendszerek a fénytechnikában	Aula
	Kutatók Teaháza	Aula
	Gitár + Sör ~kutató	Aula
	Innovatív gyermeksarok	Aula

KANDÓ KÁLMÁN VILLAMOSMÉRNÖKI KAR

	Cím	Helyszín
Előadások	Megújuló energiaforrások az Óbudai Egyetem KVK laboratóriumaiban	BC. 303.
	Nyakunkon az 5G	BC. 301.
	Nagyfeszültségű jelenségek	Nagyfeszültségű laboratórium, Szőlő utca 4. Fsz. 14. 16:00
	Mitől kel életre az IoT mozdony? Mi van a mozdonyban? - A vezeték nélküli érzékelők és beavatkozók világa	BC. ép. Mozdony Kert
	Mitől kel életre az IoT mozdony? Hogyan működik a telefonomról? - A virtuális világ és a kapcsolat a valósággal	BC. ép. Mozdony Kert
	Szili és a többiek	BC. ép. Mozdony Kert
	Mi van a mozdonyban? - Interaktív tárlatvezetés	BC. ép. Mozdony Kert
	Hogyan készült? - Az egyensúlyozó kerék	BC. ép. 304.
	A szupravezetésről mindenkinek	BC. ép. 303.
	Vedd kezedbe a hőkamerát	BC. ép. 304.
	VAK VEZET VILÁGTALANT, avagy egy ő| vakvezető rendszre bemutatása.	BC. ép. 303.
FOLYAMATOSAN...	Keltsd életre a mozdonyt!	BC. ép. Mozdony Kert
	Vedd kezedbe a hőkamerát	BC. ép. Aula
	Egy pingvin kalandos utazása az eltűnt világosság nyomában	BC. ép. II. em.
	Te szoktál még kézzel írni? Gyere el és teszteld a grafológust!	BC. 204. terem
	VAK VEZET VILÁGTALANT, avagy egy új vakvezető rendszer bemutatása.	BC. ép. AUla
	Hálózati forgalom elemzése monitoring rendszerrel - informatikai biztonság	BC. ép. Aula
	Alexa, kapcsold fel a lámpát! - Okos otthon bemutató hangvezérléssel	BC. ép. 304.
	Egyensúlyozó kerék	BC. ép. Aula
	Érzékelők mindenütt	BC. ép. 2. em.

REJTŐ SÁNDOR KÖNNYŰIPARI ÉS KÖRNYEZETMÉRNÖKI KAR

	Cím	Helyszín
Előadások	Készítsd el egyedi, saját papírodat! - Regisztrációhoz kötött!	D. Alagsor Papírlabor
	Színezd újra!- az élet színes oldata a kémia laborban - Regisztrációhoz kötött!	D.406
	Több, mint csomagolás, művészeti és mérnöki kreativitás egyben	D.201.
	Milyen lehetőségeket rejt a termétervezés az egyetemi élet során?	D.201.
	Visszafele tervezés: 3D és csomagolástervezés a kreatív megoldásokkal	D.201.
	Napról napra napenergia	D.206.
	Napelemes panel 3D modellezése Inventorral	D.260.
	Légifelvételek - hogyan látjuk fentről a Földet	D.306.
FOLYAMATOSAN...	Készíts makramé emberkét!	D. Aula
	Mintaváltó ruhák	D. Aula
	Készítsd el saját okeveled!	D.Nyomda